

## Accessoires



### **Système de détecteur de rupture**

*Pour aviser la rupture d'une membrane et permettre la fermeture rapide de la pompe.*



### **Amortisseur de pulsations**

*Assure un flux régulier du liquide et particulièrement utile pour des liquides sensibles au cisaillement tels que les peintures, les polymères, les solutions latex, les sauces, les coulis, les shampoings, etc...*



### **Régulateurs de filtre à air**

*Pour contrôler la pression de l'air et nettoyer l'arrivée d'air afin d'assurer un fonctionnement efficace et sans problème.*



### **Valve de régulation de l'air marche/arrêt**

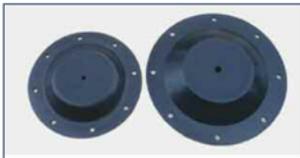


### **Régulateur de filtration**

## Membranes



**PTFE (Teflon®)** est un matériau plastique lisse pouvant résister à des températures atteignant 105°C. Sa résistance chimique est excellente et son coefficient de frottement faible. Il est utilisé dans les applications où la résistance chimique est d'extrême importance et a également reçu l'approbation pour l'utilisation avec des produits alimentaires. Températures de -40 à +177°C.



**Buna-N® (Nitrile/NBR)** est approprié pour les huiles minérales, végétales et animales. Il a une bonne résistance mécanique et résiste aux déformations. Néo-prène : Résiste au vieillissement dû aux conditions atmosphériques, aux alcools, aux acides et bases faibles, aux liquides salés et certaines huiles moteur. Grande résistance à la fissuration grâce à sa flexibilité. Températures de -10 à +80°C.



**Santoprene®** est un élastomère thermoplastique résistant aux acides, aux liquides contenant de l'huile, aux graisses, etc... **Geolast®** C'est un caoutchouc thermoplastique ayant une résistance accrue à l'huile et pouvant être utilisé aussi bien à basse qu'à température élevée, avec une excellente résistance à l'élongation. Températures de -60 à +105°C.



**Viton®** : Ce matériau peut être utilisé à des températures atteignant 175°C et résiste aux huiles hydrauliques synthétiques, au mazout et aux huiles minérales. Températures de -40 à +175°C.